

Андрій Бенч

старший викладач кафедри теоретичної радіотехніки, ІТРЕ,
Національний Університет «Львівська Політехніка»

Оксана Бенч

доцент кафедри мікробіології та вірусології,
Львівський Національний Університет Ветеринарної
Медицини та Біотехнологій ім. С.З. Гжицького

ПРОГРАМНІ ЗАСОБИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ІНТЕРАКТИВНИХ ПРЕЗЕНТАЦІЙ

© Андрій Бенч, Оксана Бенч, 2010

Анотація: Розглядаються можливості вільно розповсюджуваної програми *Wink* для створення інтерактивних презентацій

Ключові слова: презентація, захоплення зображень, *Wink*, дистанційне навчання

Annotation: Possibilities of creation of interactive presentations, using freeware program *Wink*, are described in this article.

Keywords: presentation, screen capture, authoring software, *Wink*, e-learning

«Краще один раз побачити, ніж сто разів почути» говорить народна мудрість. Особливо була вона актуальною у шкільні роки. Цікавіше було переглядати мультфільми чи фільми (не дивлячись на те, що вони були документальними чи науковими), ніж сидіти на уроках та чути повторення підручника. На превеликий жаль, мультфільмів, які розповідали б про електроніку, комп'ютери, роботів і т.п. було надзвичайно мало. Найцікавіші із них народжувались у Японії - їх іноді транслювали по Польському телебаченню. Можливо із-за такого дефіциту "легких" знань у вигляді мультків та фільмів, ми так і не догнали, а тим паче і не перегнали, Країну Сонця, що сходить :)

В часи доступних, швидких комп'ютерів та Інтернету виготовлення та транспортування до кінцевого користувача наочних лекцій значно спростились. Проблема тільки у програмному забезпеченні - засоби, що дозволяють записати Ваші

дії з екрана комп'ютера (screencasting software), додати до них інтерактивні коментарі, звуковий супровід, є доволі дорогими. Лідерами на цьому ринку є Camtasia Studio (вартістю близько \$300 за ліцензію) та Adobe Captivate (біля \$800). Зараз, під час кризи, фінансове питання є надзвичайно актуальним.

Чи є дешеве рішення подібної проблеми? Так! І шукати його необхідно серед безоплатного програмного забезпечення. Існує багато безоплатних програм для захоплення інформації з комп'ютерних моніторів та створення презентацій, що працюють під різними операційними системами, з різними типами ліцензій. Дана стаття присвячена одній із них - програмі Wink.

Ця програма безоплатна і працює під Windows та Linux. Розмір інсталлятора близько 3,5 Мб, що дозволяє легко завантажити її із сайту автора (<http://www.debugmode.com/wink/download.php>) навіть при використанні повільного dial-up з'єднання.

Створення презентації починається із захоплення зображення — необхідно підготувати матеріал для подальшого редагування. Wink дозволяє здійснювати захоплення цілого екрану, бажаних вікон чи вказаної користувачем області екрану. Підтримуються різні режими захоплення – відбиток екрану (snapshot), захоплення зображення, кероване подіями (input driven capture), захоплення зображення через однакові інтервали часу (timed capture). Одночасно з захопленням зображень можливий запис звукового супроводу. Звуковий супровід можна додати і пізніше, в режимі редагування - Wink імпортує звук у форматах mp3 и wav. Також існує можливість редагування аудіосупроводу за допомогою вбудованого чи зовнішнього аудіоредактора.

Для надання презентації інтерактивних властивостей, створення різноманітних меню, використовуються кнопки. Wink підтримує чотири типи кнопок : **Назад** (*Previous*) - використовується для повернення до перегляду попередньої теми; **Далі** (*Next*) - дозволяє продовжити перегляд презентації; **Перейти за посиланням** (*GotoURL*) - призначена для перегляду веб-ресурсів; **Перейти до певного кадру** (*GotoFrame*) - перехід до певного кадру презентації; за допомогою цієї кнопки легко організуються меню.

Для пояснення того, що відбувається на екрані, використовуються написи та різноманітні геометричні фігури. Wink розповсюджується із величезною бібліотекою надписів та фігур.

Якщо стандартної бібліотеки вам не вистарчає, завжди є можливість проявити свою фантазію за допомогою вбудованого редактора зображень. Існує можливість використання й готових малюнків. Wink підтримує зображення у форматах bmp, png, jpeg, tif, gif, pnm, psx, ico, cur, ani, xpm. Така кількість підтримуваних стандартів зображень повинна задовольнити будь-якого гурмана.

Після редагування кадрів презентації, необхідно її сформувати. Готові презентації Wink зберігає у вигляді флеш-роликів чи виконуваного файлу. Флеш-ролики створюються в двох форматах — оптимізовані для ВЕБ або некомпресовані (uncompressed swf). Останні піддаються редагуванню з допомогою інших редакторів. Крім, власне, відеозображення в презентації присутні й інші управляючі елементи, корисні під час перегляду : індикатор завантаження (Preloader), панель управління переглядом (Control Bar)

Для надання професійного вигляду та створення циклів презентацій, створюються стилі презентацій, які зберігаються у вигляді шаблонів та повторно використовуються.

Крім флеш-роликів, презентації можна експортувати й у інші формати. Wink підтримує HTML, PDF, Post Script. Цікавою є можливість імпорту - експорту тексту, за допомогою якої легко здійснюється переклад презентації на інші мови. Достатньо експортувати текст усіх елементів презентації у текстовий файл, перекласти його на бажану мову та імпортувати назад.

Для детального ознайомлення рекомендуємо прочитати керівництво користувача та ознайомитись з двома навчальними роликами, що розповсюджуються разом із Wink. Переклад згаданих роликів декількома мовами знаходиться у нашій колекції <http://www.screencast.com/users/abench/folders/Wink>