

СУЧАСНІ ПІДХОДИ ПРОЕКТУВАННЯ ДИЗАЙНЕРСЬКИХ WEB-ІНТЕРФЕЙСІВ

Дизайн – це художнє конструювання предметного світу, розробка зразків раціональної побудови предметного середовища; це творча діяльність, зорієнтована на зовнішні риси предметів, а також на їх структурні та функціональні взаємозв'язки, які роблять їх цілісними. У традиційному дизайні основними засобами є: точка, лінія, фактура, текстура, колір, форма, пропорція тощо. Ці базові елементи повинні бути творчо поєднані між собою, ґрунтуючись на основних принципах композиції: симетрії, асиметрії, рівноваги, ритму та руху.

Основними елементами ергономічного візуального інтерфейсу є:

- 1) інтерфейс відображається на екрані монітора і складається з ряду ділянок, частина яких є найактивнішими, тобто одразу впадають в око;
- 2) кольорова схема елементів інтерфейсу має бути побудована на основі психофізіології кольору. Зокрема, червоний колір - сигнал небезпеки, зелений - сигнал штатної ситуації і т.д.;
- 3) гарнітуру шрифту, його розмір, зображення, а також варіанти розташування текстових блоків на сторінці, їх необхідно вибирати відповідно до ступеня важливості цільової аудиторії;
- 4) інтерфейс - це зручна та інтуїтивна система навігації;
- 5) інтерфейс програми повинен адекватно моделювати реальні життєві ситуації, що виникають в тій або іншій області застосування;
- 6) інтерфейс повинен бути непомітним доти, поки користувач звертає свою свідому увагу на змістовну частину, а не на спосіб її подання.

Artisteer - це перший і єдиний продукт автоматизації веб дизайну, який досить швидко допоможе створити прекрасного виду ексклюзивні шаблони для CMS Joomla, Drupal, Wordpress, теми для блогу або HTML-сторінки.

Artisteer дає можливість:

- 1) проектувати дивовижні теми для Wordpress і створювати професійні веб-сайти в один момент;
- 2) поєднувати у собі усі елементи дизайну (гармонію кольорів, кольорові схеми елементів інтерфейсу). Не потрібно бути спеціалістом у цій сфері, щоб добитися абсолютно правильних, затверджених HTML і CSS, які відповідають веб-стандартам;

- 3) вирішувати проблеми з поєднанням імен зображення, веб-сумісність браузера і інші деталі, які вимагають часу і знань;
- 4) сприяти економії часу розробника на генерування ідей і створення прототипів веб-сайтів;
- 5) створювати свої власні унікальні шаблони Joomla без технічних навичок або навчання Dreamweaver, Photoshop, HTML або CSS.

Недоліком Artisteer можна вважати шаблонність (стандартна конструкція побудови) створеного дизайну.

Adobe Fireworks CS5 є зручним і ефективним програмним засобом, що дозволяє створювати прототипи сайтів і інтерфейси додатків. Можливості програми включають інструменти для оптимізації зображень для розміщення їх в Інтернеті, завдяки чому їх завантаження виконується значно швидше з мінімальною втратою якості. Добре інтегрований з Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Dreamweaver і Adobe Flash.

Оптимізація і продуманий інструментарій Adobe Fireworks CS5 дозволяють:

- 1) з максимальною швидкістю і зручністю переходити від прототипу до публікації, при цьому зберігаючи всі необхідні вимоги, що відповідають стандарту.
- 2) створювати прототипи цілих веб-сайтів з подальшою їх публікацією в Інтернеті в поданні HTML на базі CSS.
- 3) зберегти прототипи веб-сайтів, які містять інтерактивні елементи управління в документ форматі PDF, що дозволяє скористатися засобами рецензування для отримання думки інших користувачів.

Недоліком програмних засобів є те, що немає можливості створення шаблону для CMS Joomla, Drupal, Wordpress, окрім Artisteer.

Отже можемо стверджувати, що Artisteer є найкращим засобом, що інтегрує сучасні підходи автоматизованого проектування веб-сайтів, керуючись його значними перевагами серед інших програмних продуктів.

1. *Хорошевский Алексей. Обзор Artisteer (часть 1) / <http://aleksius.com/articles/miscellaneous/review-artisteer-part-1>.*
2. *Вячеслав Вареня. Особенности создания шаблонов в Artisteer./ http://blogs.privet.ru/user/vvo_542/111872042.*